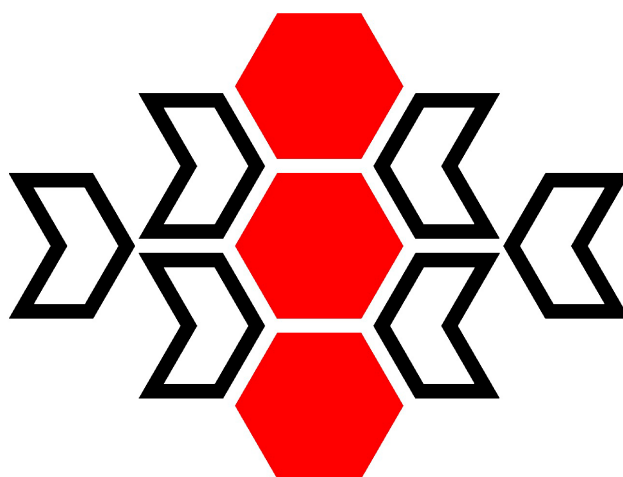


FEDERAÇÃO PAULISTA DE TIRO PRÁTICO

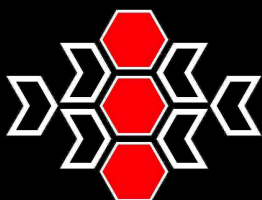
DESDE 1986



**FEDERAÇÃO PAULISTA
DE TIRO PRÁTICO**

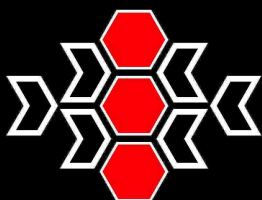
REGRAS PARA CAMPEONATO PAULISTA DE 2026





ÍNDICE

• DESTAQUES	3
• DISCIPLINAS PROMOVIDAS PELA FPTP EM 2026	4
• CONSIDERAÇÕES SOBRE STEEL CHALLENGE	5
• COMPETIDORES DE OUTROS ESTADOS OU FEDERAÇÕES	5
• COMPETIDORES CONVIDADOS	5
• SOBRE A PARTICIPAÇÃO DE COMPETIDORES EM MAIS DE UMA DIVISÃO NA MESMA ETAPA	5
• SOBRE AS DECLARAÇÕES DE HABITUALIDADE E RANKING	6
• PROGRAMA DE PONTUAÇÃO	7
• CAMPEONATO PAULISTA 2026 - PRÊMIOS, DISTINÇÕES, EQUIPES E CLASSES	
REGRA #1	8
REGRA #2	9
REGRA #3	10
REGRA #4	11
REGRA #5	12
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC HANDGUN	13
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC ACTION AIR	15
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC MINI-RIFLE	16
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC RIFLE	17
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC SHOTGUN	18
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC PISTOL CALIBER CARBINE	19
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC MULTIGUN	20
• REGRAS GERAIS - DISCIPLINAS DE PRECISÃO - 2026	21
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - SAQUE RÁPIDO 15m - SR15	22
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - SAQUE RÁPIDO 10m - SR10	22
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 15m - TRP15	23
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 10m - TRP10	23
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - TIRO DE PRECISÃO FPTP - TPF	23
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - CARABINA DE PRECISÃO - CP	24
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - RIFLE DE PRECISÃO - RP	24
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - NRA RÁPIDO - NRAR	24
• CAMPEONATO PAULISTA DE PRECISÃO 2026 - NRA II - NRA2	24
• CAMPEONATO PAULISTA 2026 - STEEL CHALLENGE FPTP - SCF	25
• CAMPEONATO PAULISTA 2026 - STEEL CHALLENGE SCSA - SC	25
• CAMPEONATO PAULISTA 2026 - SILHUETAS METÁLICAS - SM	26
• SOBRE AS PROVAS ONLINE	27
• REFERÊNCIAS	28
• ANEXO 1 - Calendário FPTP 2026	29
• ANEXO 2 - Plano de Provas FPTP 2026	30
* ANEXO 3A - Disciplinas FPTP 2026 - IPSC, STEEL CHALLENGE & PRECISÃO	31
* ANEXO 3B - Disciplinas FPTP 2026 - SILHUETAS METÁLICAS	32
* ANEXO 4 - Regras para Disciplina TIRO DE PRECISÃO FPTP	33



• DESTAQUES

- Todas as provas de HANDGUN e PISTOL CALIBER CARBINE de 2026 da FPTP deverão ser de Nível III (na IPSC) e OPEN INTERNACIONAL, permitindo assim, aos nossos Atletas, a comprovação de Nível 3 de Habitualidade, conforme estabelecido no Artigo 35, Item III, do Decreto 11.615.

- Os briefings de pista, antes de serem enviados à IPSC para homologação, deverão ser aprovados pelo departamento de Diretoria Técnica da FPTP. Para o cumprimento de prazos de homologação, os briefings devem ser encaminhados pelo Clube sediente da Etapa à Diretoria Técnica da FPTP com 120 dias de antecedência ao Evento.

- Todos os Atletas Federados em seu primeiro ano de competições serão classificados na CLASSE U em sua respectiva Divisão. Desta forma irão competir tanto no OVERALL como com seus pares na CLASSE U. Todos os outros serão classificados segundo seu desempenho na Divisão ou Divisões que disputou, ou em uma CLASSE abaixo de sua melhor Classe (em qualquer Divisão) nas Divisões em que nunca disputou. Atletas aptos a participar do Campeonato Paulista de 2026, porém com residência em outros Estados, serão classificados inicialmente na CLASSE GM, mesmo se tratando do primeiro ano de participação em provas do Campeonato Paulista.

- Em 2026 haverá premiação por CLASSE nas Divisões STANDARD, PRODUCTION e PRODUCTION OPTICS, que atingiram o número necessário de participantes em 2024 para a premiação.

- Em 2026 os Clubes, acordados em Assembleia, que deverão promover as ETAPAS de Armas Curtas (IPSC HANDGUN, IPSC PISTOL CALIBER CARBINE [CCP] e IPSC MINIRIFLE são:

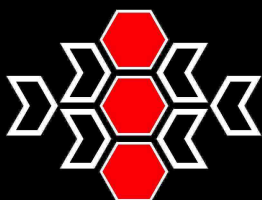
Etapa	Data	Patrocinador	Local
Etapa 1	06, 07 e 08 de Fevereiro	FPTP	Atibaia / SP
Etapa 2	27, 28 e 29 de Março	O Rancho	Jacaré / SP
Etapa 3	22, 23 e 24 de Maio	CTCP	S. João da Gramma / SP
Etapa 4	12, 13 e 14 de Junho	AD Água Limpa	Guaimbê / SP
Etapa 5	03, 04 e 05 de Julho	Clube ANVIL	Campinas / SP
Etapa 6	11, 12 e 13 de Setembro	CTCL	Lins / SP
Etapa 7	09, 10 e 11 de Outubro	TSCT	Botucatu / SP
Etapa 8	06, 07 e 08 de Novembro	Clube ANVIL	Campinas / SP

- Em 2026 as ETAPAS de Armas Longas (IPSC RIFLE, IPSC MINIRIFLE e IPSC SHOTGUN) serão promovidas pela FPTP:

Etapa	Data	Patrocinador	Local
Etapa 1	12 de Abril	FPTP	Boituva / SP
Etapa 2	21 de Junho	FPTP	a definir
Etapa 3	15 de Novembro	FPTP	a definir

- Em 2026, devido ao Campeonato Mundial de SHOTGUN, serão promovidas as ETAPAS de IPSC SHOTGUN:

Etapa	Data	Patrocinador	Local
Etapa 1	16 e 17 de Maio	FPTP	Campinas / SP
Etapa 2	29 e 30 de Agosto	FPTP	Campinas / SP

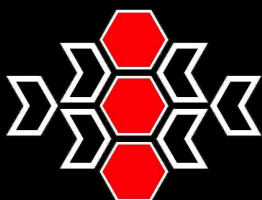


• DISCIPLINAS PROMOVIDAS PELA FPTP EM 2026:

- IPSC HANDGUN	(Armas Curtas)	8 Etapas em 2026	2 Descarte
- IPEC PISTOL CALIBER CARBINE	(Armas Longas)	8 Etapas em 2026	2 Descarte
- IPSC MINI-RIFLE	(Armas Longas)	11 Etapas em 2026	3 Descarte
- IPSC ACTION AIR	(Armas Curtas)	a definir	a definir
- IPSC RIFLE	(Armas Longas)	3 Etapas em 2026	1 Descarte
- IPSC SHOTGUN	(Armas Longas)	5 Etapas em 2026	1 Descarte
- SAQUE RÁPIDO 15m - SR15	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- SAQUE RÁPIDO 10m - SR10	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 15m - TRP15	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 10m - TRP10	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- CARABINA DE PRECISÃO - CP	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- RIFLE DE PRECISÃO - RP	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- TIRO DE PRECISÃO FPTP - TPF	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- TIRO DE PRECISÃO POR CALIBRE - TPC	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- NRA RÁPIDO - NRAR	(Precisão)	12 Etapas em 2026	4 Descartes
- NRA II (NRA2)	(Etapa Única)	1 Etapa em 2026	-
- STEEL CHALLENGE SCSA *	(8 Stages)	1 Etapa em 2026	-
- SILHUETAS METÁLICAS		a definir	a definir

Todas as Etapas, em todas as Disciplinas disputadas em 2026, terão o mesmo peso (X1) para efeito de cálculo do Resultado Anual.

*A Etapa de Steel Challenge SCSA ocorrerá em conjunto com a Etapa de Steel Challenge válida pelo Campeonato Brasileiro de 2026.



• COMPETIDORES DE OUTROS ESTADOS OU FEDERAÇÕES:

A FPTP não irá considerar para o Ranking do Campeonato Paulista de IPSC 2026, Armas Curtas e Armas Longas, os Competidores não residentes no Estado de São Paulo e/ou filiados à outras Federações que não a FPTP. Todavia, caso o Competidor seja filiado à Clube em dia com suas obrigações com a FPTP e também filiados regularmente à FPTP, terá seus resultados considerados normalmente para o Campeonato.

Para facilitar o processo de apuração e ranking, todos os Competidores de Outros Estados serão identificados como "Outros Estado", com o texto "- OE" acrescido ao Sobrenome.

TODOS os Competidores indicados como "Outros Estados", serão automaticamente cadastrados na Classe GM (Grand Master).

Competidores **DE OUTRAS REGIÕES** da IPSC que participarem de competições patrocinadas ou homologadas pela FPTP terão o mesmo tratamento de Competidores de Outros Estados. Nas Divisões em que a CLASSE for contemplada com premiações, o Competidor de OUTRAS REGIÕES deverão ser enquadrados na Classe GM.

Serão computados e divulgados no website da FPTP os resultados de cada Etapa **COM** e **SEM** a participação dos Competidores de Outros Estados e Regiões. Para efeito de premiação em cada prova, serão considerados os resultados **COM** a participação de Competidores de Outros Estados e Regiões.

• COMPETIDORES CONVIDADOS:

Competidores não inscritos na Federação Paulista de Tiro Prático, nem em outra Federação associada à Confederação Brasileira de Tiro Prático, poderão competir em qualquer Disciplina oferecida pela FPTP, desde que tenham o CR (Certificado de Registro) válido, porém com as seguintes condições excepcionais:

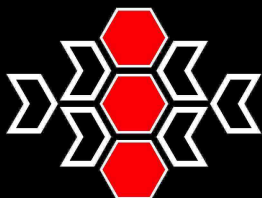
- Receberão um TAG ou CATEGORIA "CONVIDADO" ou "- CNV",
- Em qualquer Divisão onde CLASSES forem premiadas, participarão na Classe GM,
- Não terá direito à emissão de nenhum tipo de Declaração emitida pela FPTP. A exceção será o Certificado de Participação em Prova, que será fornecido normalmente,
- O Atleta não terá direito a seguros e outras garantias ou facilidades oferecidas pela FPTP à seus associados Federados,
- O Atleta não participará de sorteio(s) da prova, de qualquer espécie, caso ocorram, oferecidos pela FPTP,
- O Atleta não participará de sorteio(s) mensais, de qualquer espécie, caso ocorram, oferecidos pela FPTP,
- O Atleta não participará de sorteio(s) anual, de qualquer espécie, caso ocorram, oferecidos pela FPTP.

• SOBRE A PARTICIPAÇÃO DE COMPETIDORES EM MAIS DE UMA DIVISÃO NA MESMA ETAPA - 2A ARMA ou participação em mais de uma DIVISÃO:

Competidores que queiram participar, em qualquer Disciplina, por mais de uma vez, na mesma Divisão, serão inscritos como competidores "2A ARMA". Estes resultados de 2A ARMA serão publicados, todavia não serão computados para nenhuma premiação ou distinção.

Competidores que desejarem participar em mais de uma Divisão nas Disciplinas que assim o permitam (IPSC Shotgun, por exemplo), terão seus resultados válidos para premiações e distinções em todas as Divisões que participar.

Todavia, em todos os casos, deverá o Competidor fazer sua primeira participação **SEMPRE** na Divisão em que seu equipamento se enquadra. Exemplo: um Competidor poderá participar com uma Pistola STANDARD nas Divisões Open e Standard na Disciplina Steel Challenge; porém deverá, obrigatoriamente, participar primeiro na Divisão Standard. O mesmo se aplica a TODAS as outras Disciplinas.



• SOBRE AS DECLARAÇÕES DE HABITUALIDADE E RANKING:

- eventos de treinamento encontram-se no âmbito dos Clubes associados à FPTP, todavia, as Competições Estaduais são de âmbito e responsabilidade da FPTP.

- a FPTP, em suas competições oficiais, utilizará a ficha de **REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO**, como documento oficial, em que constarão os dados necessários à emissão de Certificados de Habitualidade e arquivará estas fichas para consulta pelo Exercito, se este assim o solicitar.

- É DE RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DO COMPETIDOR A CORREÇÃO DOS DADOS FORNECIDOS NA FICHA DE **REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO**. TAMBÉM É DE RESPONSABILIDADE DO COMPETIDOR CERTIFICAR-SE QUE A FICHA FOI CORRETAMENTE PREENCHIDA E ENTREGUE AOS RESPONSÁVEIS PELA COMPETIÇÃO, ANTES DE SEU TÉRMINO.

- NENHUMA DECLARAÇÃO SERÁ FORNECIDA PELA FPTP SEM A(S) RESPECTIVA(S) **FICHA(S) DE REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO** DEVIDAMENTE PREENCHIDAS E ASSINADAS PELO COMPETIDOR.

- a Declaração de Habitualidade, quando emitida pela FPTP, utilizará os dados constantes nos resultados oficiais de Competições homologadas pela FPTP publicados em formato eletrônico em seu website.

- somente a presença da ficha de **REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO** devidamente preenchida com os dados obrigatórios e do nome do Competidor no resultado oficial, será utilizada para a composição da Declaração de Habitualidade, não sendo considerado NUNHUM outro documento ou comprovação (tais como fichas de inscrição, fotos, vídeos, etc.).

- o número de munições utilizado por cada Competidor nas Competições Oficiais da FPTP declarado na Declaração de Habitualidade será o número MÉDIO de disparos necessários para completar a respectiva Prova.

- desta forma O COMPETIDOR SOMENTE PODERÁ INICIAR SUA PARTICIPAÇÃO EM QUALQUER COMPETIÇÃO OFICIAL DA FPTP APÓS A APRESENTAÇÃO, AO OFICIAL DE PROVA AUTORIZADO, DA FICHA DE **REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO** COM TODOS OS DADOS PRESENTES.

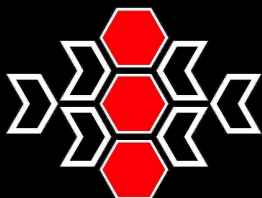
- complementando o item anterior, CASO O COMPETIDOR DEIXE DE ENTREGAR AO OFICIAL DE PROVA AUTORIZADO A FICHA DE **REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO** COM TODOS OS DADOS PREENCHIDOS AO FINAL DE SUA PARTICIPAÇÃO NA COMPETIÇÃO, SEUS RESULTADOS SERÃO RETIRADOS DA REFERIDA PROVA.

- esta metodologia, deverá ser aplicada em TODAS as Disciplinas de competição oficiais promovidas e/ou patrocinadas pela FPTP.

- estas regras poderão ser alteradas para adequação às leis vigentes.

• PROGRAMA DE PONTUAÇÃO PARA PROVAS DE IPSC DA FPTP:

Conforme estabelecido no Livro de Regras da IPSC - IPSC HANDGUN COMPETITION RULES - JANUARY 2026 EDITION - (<https://www.ipsc.org/pdf/RulesHandgun.pdf>), item 9.11.1, o programa a ser utilizado pela FPTP nas Etapas do Campeonato Paulista de IPSC para marcação de pontos e compilação de resultados será o ESS, programa oficial de pontuação aprovado pelo Presidente da IPSC e pelo Diretor Regional do Brasil. Na impossibilidade do uso deste, por qualquer razão, o programa a ser utilizado é o WinMSS (*Windows Match Scoring System*).



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - PRÊMIOS, DISTINÇÕES, EQUIPES E CLASSES:

REGRA #1

Conforme decisão em AGE (Assembleia Geral Extraordinária) da FPTP, serão premiados os Competidores de cada Etapa ou Prova da FPTP seguindo o critério da tabela descrita abaixo na Regra #2.

Fica estabelecido que estas regras (Regra #1 e Regra #2) determinam a premiação MÍNIMA a ser oferecida aos Competidores de cada Etapa do Campeonato Paulista, ou pela FPTP ou pelo Clube patrocinador da Etapa.

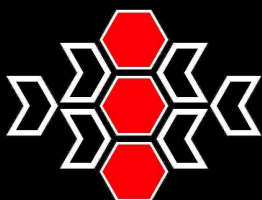
Caso o Clube patrocinador da Etapa, por sua iniciativa e vontade, determine uma premiação com escopo ampliado ao descrito aqui, poderá fazê-lo, desde que informe antecipadamente a Diretoria da FPTP:

A cada Etapa, poderá o Clube patrocinador da Etapa decidir qual será o tipo de premiação oferecido aos Competidores, tais como medalhas, troféus, faixas, etc. O padrão mínimo aceitável, como prêmio, será o tipo MEDALHA, de forma, tamanho e desenho aprovado antecipadamente pela Diretoria da FPTP para o Campeonato Paulista 2026.

Além do prêmio descrito acima, TODOS os Competidores que participarem de qualquer Competição promovida ou homologada pela FPTP deverão receber, no formato impresso ou eletrônico, um Certificado de Participação em Prova. O modelo de certificado de participação oficial será fornecido pela FPTP.

Competidores serão premiados, nas diversas Disciplinas, Divisões, Categorias e Classes, seguindo a tabela de cada Disciplina. As tabelas completas encontram-se neste documento.

É importante ressaltar que TODAS as tabelas deverão seguir a REGRA #2, no que se refere ao número mínimo de participantes em cada Divisão, Categoria ou Classe, para efeito de premiação. Novamente, o Clube patrocinador da Etapa poderá alterar, a seu critério, PARA MAIOR NÚMERO DE CONTEMPLADOS a premiação, sendo, todavia, vetado diminuir a quantidade mínima de prêmios oferecidos.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - PRÊMIOS, DISTINÇÕES, EQUIPES E CLASSES:

REGRA #2

RECONHECIMENTO:

Número de inscritos por Divisão, Categoria e Classe (G, M, A, B e C somente nas Divisões STANDARD, PRODUCTION e PRODUCTION OPTICS em 2026), para efeito de RECONHECIMENTO de tal Divisão, Categoria ou Classe:

NÚMERO DE COMPETIDORES POR DIVISÃO, CATEGORIA OU CLASSE:

RECONHECIMENTO:

DIVISÃO - Número mínimo de Atletas inscritos na Etapa para **RECONHECIMENTO** da Divisão: 1 (um) Atleta.

CATEGORIA - Número mínimo de Atletas inscritos na Etapa para **RECONHECIMENTO** da Categoria: 1 (um) Atleta na Categoria.

CLASSE - Número mínimo de Atletas inscritos na Etapa para **RECONHECIMENTO** da Classe: 2 (dois) Atleta na Classe.

** Para a contagem do número de Competidores, não serão considerados os Competidores de 2A ARMA.

PREMIAÇÃO:

Número de inscritos por Divisão, Categoria e Classe (G, M, A, B e C somente nas Divisões STANDARD, PRODUCTION e PRODUCTION OPTICS em 2026), para efeito de PREMIAÇÃO mínima em cada Etapa do Campeonato Paulista de 2026:

NÚMERO DE COMPETIDORES POR DIVISÃO, CATEGORIA OU CLASSE:

PREMIAÇÃO:

Menos de 3 Competidores inscritos por Divisão, Categoria ou Classe **: Não haverá premiação para aquela Divisão, Categoria ou Classe

De 2 a 5 Competidores inscritos **: 1º lugar.

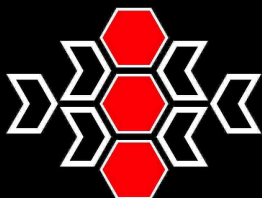
De 6 a 9 Competidores inscritos **: 1º e 2º lugares.

De 10 a 30 Competidores inscritos **: 1º, 2º e 3º lugares.

Acima de 30 Competidores inscritos **: 1º, 2º, 3º, 4º e 5º lugares.

** Para a contagem do número de Competidores, não serão considerados os Competidores de 2A ARMA.

OBS: novamente, fica estabelecido que estas regras (Regra #1 e Regra #2) determinam a premiação **MINIMA** a ser oferecida aos Competidores de cada Etapa. Caso o CLUBE patrocinador da Etapa, por sua iniciativa e vontade, determine uma premiação com escopo ampliado ao descrito aqui, poderá fazê-lo, desde que informe antecipadamente a Diretoria da FPTP:



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - PRÊMIOS, DISTINÇÕES, EQUIPES E CLASSES:

REGRA #3

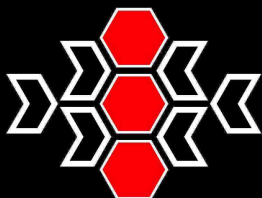
Forma de cálculo do RESULTADO ANUAL da FPTP para efeito de premiação ao final da temporada 2026:

O RESULTADO ANUAL da FPTP nas competições será calculado somando-se o percentual de resultado do Competidor, na Divisão (pelo resultado OVERALL), Classe (somente nas Divisões Standard e Production) e Categoria (Super Junior, Junior, Lady, Senior e Super Senior, conforme o caso), de cada uma das Etapas do Campeonato Paulista, nas Disciplinas listadas abaixo, subtraindo-se, ao final do ano, a respectiva quantidade de resultados de descarte, conforme a tabela abaixo. Caso o Competidor não participe de alguma das Etapas, o resultado para aquela Etapa será de 0% (zero por cento) e utilizado no computo geral.

Para a PREMIAÇÃO ANUAL da FPTP, a ser realizada ao final do Campeonato Paulista de IPSC, em Evento promovido pela FPTP, somente serão considerados, para efeito de Premiação, os Competidores que participarem de **AO MENOS 50%** (cinquenta por cento) das Etapas do Campeonato, nas respectivas Disciplinas. Os Competidores com menos de 50% de participação terão seu(s) título(s) na Disciplina, Divisão, Categoria ou Classe reconhecido(s), porém sem direito à premiação.

Serão premiados os **PRIMEIROS, SEGUNDOS e TERCEIROS** lugares de cada Divisão, Categoria ou Classe, observando-se a participação mínima em 50% (cinquenta por cento) das Etapas, conforme descrito acima. Os cálculos de pontuação de Categoria ou Classe são os oficiais da IPSC.

Para o ano de 2026 serão disputadas e premiadas as Disciplinas, Divisões, Categorias e Classes descritas nos capítulos abaixo.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - PRÊMIOS, DISTINÇÕES, EQUIPES E CLASSES:

REGRA #4

Forma de cálculo do Ranking da FPTP, para efeito de formação das **EQUIPES PAULISTAS** para disputa de Etapas do Campeonato Brasileiro CBTP:

DISCIPLINA & DIVISÕES:

IPSC HANDGUN - Todas as Divisões.

IPSC RIFLE, IPSC MINI-RIFLE, IPSC PISTOL CALIBER CARBINE e IPSC SHOTGUN - Todas as Divisões.

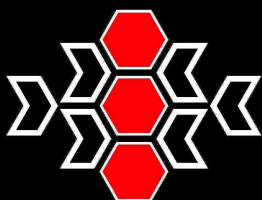
O RANKING da FPTP para formação do EQUIPES PAULISTAS para a disputa das Etapas do Campeonato BRASILEIRO de IPSC ou Campeonatos realizados fora do Estado de São Paulo, será calculado levando-se em conta os **4** (quatro) melhores resultados de cada Competidor nas **8** (oito) últimas etapas do Campeonato PAULISTA de IPSC imediatamente anteriores à respectiva Etapa do Campeonato BRASILEIRO (serão consideradas inclusive as Etapas do ano anterior). Caso o Competidor não participe de alguma das Etapas, o resultado para aquela Etapa será de 0% (zero por cento).

Os **3** (três) Competidores de Melhor resultado em cada Divisão formarão a EQUIPE PAULISTA para a disputa de cada Etapa do Campeonato BRASILEIRO. Caso algum Competidor não compareça ou participe da respectiva Etapa do Campeonato BRASILEIRO, o Competidor ranqueado imediatamente abaixo será convocado para a posição, e assim subsequentemente, até a formação da EQUIPE.

A 4ª (quarta) vaga para formação da EQUIPE PAULISTA será preenchida por Atleta escolhido pela Diretoria Técnica da FPTP (Diretor de Armas Curtas, Diretor de Armas Longas e Diretor Técnico Geral) **SEM** que o escolhido esteja na sequência de ranking para a formação de equipes. Caso a Diretoria opte por não fazer a escolha, o 4º (quarto) melhor resultado do ranking da Divisão ocupará a vaga, seguindo os critérios do parágrafo anterior. A decisão da Diretoria Técnica não poderá ser contestada.

Para a formação de EQUIPE PAULISTA em qualquer das Divisões descrita acima, será necessário um mínimo de 2 (dois) Competidores para as Divisões de IPSC Handgun e um mínimo de 2 (dois) Competidores por Divisão nas Disciplinas de Armas Longas.

Para participar das EQUIPES PAULISTAS em Campeonatos Brasileiros ou Campeonatos fora do Estado de São Paulo, o Atleta deverá estar com suas obrigações com a FPTP regularizadas.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - PRÊMIOS, DISTINÇÕES, EQUIPES E CLASSES:

REGRA #5

Forma de cálculo do posicionamento por CLASSE em todas as Divisões IPSC, na Disciplina HANDGUN:

A utilização do posicionamento por CLASSE, no Campeonato Paulista de 2026, ocorrerá nas Divisões STANDARD, PRODUCTION e PRODUCTION OPTICS. Em todas as outras Divisões e Disciplinas, o Competidor será posicionado ou Classificado conforme seu desempenho somente no resultado OVERALL.

Ao final de 2024, todas as Divisões que tiverem 41 (quarenta e um) ou mais Competidores (em Overall, descontados os Convidados) ao longo do ano, terão seus Competidores reagrupados por CLASSE, calculados conforme o método e tabela abaixo (Exceto a Divisão LIGHT, por não se tratar de Divisão oficial da IPSC).

Similarmente, as Divisões que utilizam a CLASSE como reconhecimento, e NÃO atingirem o mínimo de 41 competidores (em Overall) ao longo do ano, retornarão, no ano seguinte, a ser reconhecidas apenas pelo Overall.

O posicionamento dos Competidores por CLASSE nas competições de IPSC, será calculado levando-se em conta a **MÉDIA** dos **4** (quatro) melhores resultados de cada Competidor nas etapas do Campeonato PAULISTA de IPSC no ano anterior ao do Campeonato vigente, pelo resultado OVERALL da Divisão.

Uma vez apurada a MÉDIA aritmética, em percentual, dos **4** (quatro) melhores resultados do Competidor, considerando-se até três casas decimais após a vírgula, sem qualquer arredondamento, o mesmo será classificado como **G, M, A, B** ou **C** conforme a tabela abaixo:

Classificação	Média Percentual:
G (Grand Master)	95% a 100%
M (Master)	85% a 94.999%
A	75% a 84.999%
B	60% a 74.999%
C	40% a 59.999%
D	0% a 39.999%
U (Unclassified)	*** ver abaixo

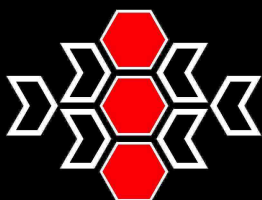
A Classe "U" será utilizada NA DISCIPLINA HANDGUN, EM TODAS AS DIVISÕES, para o Competidor que estiver em seu primeiro ano de Competições. Ao final do ano receberá a Classificação correspondente ao seu desempenho ao longo do Campeonato, e esta será sua nova Classe para o ano subsequente.

Competidores que já tiverem qualquer Classificação em uma Divisão, ao iniciar participação em uma nova Divisão em que não tenha participado anteriormente, será automaticamente classificado com sua maior Classe (em qualquer outra Divisão que já tenha participado) em seu primeiro ano de participação (na nova Divisão). Ao final do primeiro ano de participação em nova Divisão, será reclassificado conforme seu desempenho ao longo do Campeonato, e somente neste caso poderá haver regressão de Classe (Limitado à uma posição apenas abaixo da Classe inicial).

TODOS os Competidores indicados como "Outros Estados", e inscritos para qualquer Divisão em que a CLASSE esteja sendo utilizada, serão automaticamente cadastrados na Classe G.

Nenhum competidor poderá regredir no posicionamento por CLASSE. (por exemplo, se o Competidor no ano anterior foi posicionado na CLASSE A, e ao final do ano sua média o posicionou na CLASSE C, o Competidor permanecerá na CLASSE A). Todavia, o Competidor que desejar competir na Classe imediatamente superior à aquela designada, poderá fazê-lo, em caráter irreversível, solicitando a alteração ao Departamento de Juria **ANTES** do início do Campeonato Anual.

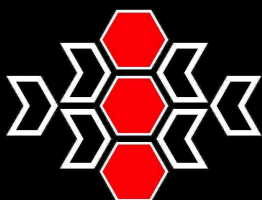
A mudança de CLASSE do Competidor (se houver) somente ocorrerá uma vez ao ano, sempre **ANTES** do início do Campeonato Paulista.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - ARMAS CURTAS - IPSC HANDGUN

Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO** e para a formação do **RANKING ANUAL** da Federação Paulista de Tiro Prático. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

Handgun - Divisão CLASSIC - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Classe U	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão CLASSIC - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Classe U	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão OPEN - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Classe G	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Classe M	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Classe A	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Classe B	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Classe C	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Classe U	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Classe G	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Classe M	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Classe A	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Classe B	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Classe C	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Classe U	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2



Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria LADY SENIOR
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria SENIOR
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria SUPER SENIOR
Handgun - Divisão PRODUCTION OPTICS - Categoria GRAND SENIOR

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**

Handgun - Divisão REVOLVER - OVERALL
Handgun - Divisão REVOLVER - Classe U
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria GRAND JUNIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria SUPER JUNIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria JUNIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria LADY GRAND JUNIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria LADY SUPER JUNIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria LADY JUNIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria LADY
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria LADY SENIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria SENIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria SUPER SENIOR
Handgun - Divisão REVOLVER - Categoria GRAND SENIOR

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**

Handgun - Divisão STANDARD - OVERALL
Handgun - Divisão STANDARD - Classe G
Handgun - Divisão STANDARD - Classe M
Handgun - Divisão STANDARD - Classe A
Handgun - Divisão STANDARD - Classe B
Handgun - Divisão STANDARD - Classe C
Handgun - Divisão STANDARD - Classe U
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria GRAND JUNIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria SUPER JUNIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria JUNIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria LADY GRAND JUNIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria LADY SUPER JUNIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria LADY JUNIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria LADY
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria LADY SENIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria SENIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria SUPER SENIOR
Handgun - Divisão STANDARD - Categoria GRAND SENIOR

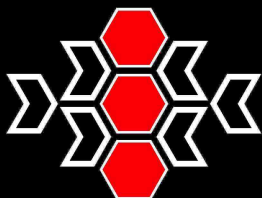
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**

Handgun - Divisão OPTICS* - OVERALL
Handgun - Divisão OPTICS* - Classe U
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria GRAND JUNIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria SUPER JUNIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria JUNIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria LADY GRAND JUNIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria LADY SUPER JUNIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria LADY JUNIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria LADY
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria LADY SENIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria SENIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria SUPER SENIOR
Handgun - Divisão OPTICS* - Categoria GRAND SENIOR

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**

Handgun - Divisão LIGHT - OVERALL
Handgun - Divisão LIGHT - Classe U
Handgun - Divisão LIGHT - Categoria LADY

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**



OBSERVAÇÕES:

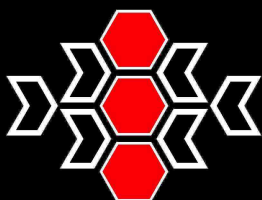
Na Divisão LIGHT, a arma utilizada deverá constar na lista "ARMAS HOMOLOGADAS PARA DIVISÃO LIGHT - BRASIL", disponível no website da CBTP (www.cbtp.org.br). A Divisão LIGHT utiliza apenas o calibre .380 ACP.

Nas Divisões PRODUCTION e PRODUCTION OPTICS a arma utilizada deverá constar na lista "PRODUCTION DIVISION LIST" disponível no website da IPSC (www.ipsc.org.br).

* A Divisão OPTICS é de caráter provisório. Qualquer alteração nas regras da Divisão pela CBTP, será também alterada pela FPTP.

Em 2026 a FPTP não irá utilizar a Divisão STANDARD OPTICS.

Os calibres permitidos pela FPTP para as Provas de HANDGUN são os mesmos homologados pela IPSC Internacional.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - ARMAS CURTAS - IPSC ACTION AIR

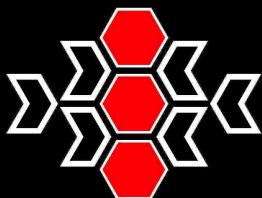
Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO** e para a formação do RANKING ANUAL da Federação Paulista de Tiro Prático. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

Action Air - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão OPEN - Classe U	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão OPEN - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão OPEN - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão OPEN - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão STANDARD - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão STANDARD - Classe U	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão STANDARD - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão STANDARD - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão STANDARD - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão STANDARD - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Action Air - Divisão CLASSIC	Não será utilizada
Action Air - Divisão PRODUCTION	Não será utilizada
Action Air - Divisão PRODUCTION OPTICS	Não será utilizada

OBSERVAÇÕES:

Embora a IPSC regule para ACTION AIR as Divisões CLASSIC, PRODUCTION e PRODUCTION OPTICS, estas não serão utilizadas no Campeonato Paulista 2026. Similarmente, as Categorias SUPER SENIOR e GRAND SENIOR não serão utilizadas em nenhuma Divisão. Competidores inscritos ou qualificados como Super Senior ou Grand Senior serão realocados para a CATEGORIA SENIOR. Também Competidores inscritos ou qualificados como LADY SENIOR serão realocados para a CATEGORIA LADY.

O calibre permitido pela IPSC para as Provas de ACTION AIR é o 6mm. Somente Pistolas do tipo "Blowback" poderão ser utilizadas nesta Disciplina.



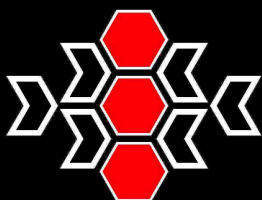
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - ARMAS LONGAS - IPSC MINI-RIFLE

Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO** e para a formação do RANKING ANUAL da Federação Paulista de Tiro Prático. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

Mini-Rifle - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão OPEN - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Mini-Rifle - Divisão STANDARD - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

OBSERVAÇÕES:

O calibre permitido para as Provas de MINI-RIFLE é o .22 LR.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - ARMAS LONGAS - IPSC RIFLE

Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO** e para a formação do **RANKING ANUAL** da Federação Paulista de Tiro Prático. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) – OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO OPEN (SAO) - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão SEMI AUTO STANDARD (SAS) - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. SENIORSUPER	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Rifle - Divisão MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC) - Cat. GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

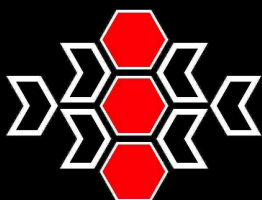
Rifle - Divisão MANUAL ACTION BOLT (MAB)

Não será utilizado pela FPTP

OBSERVAÇÕES:

Os equipamentos "Lever Action", como por exemplo os Rifles Puma, devem ser enquadrados na Divisão Manual Action Contemporary, e competirão com 2 (dois) disparos por alvo, como nas outras Divisões.

Os calibres permitidos pela FPTP para as Provas de RIFLE são: os permitidos normalmente para IPSC RIFLE e os permitidos para IPSC PISTOL CALIBER CARBINE. Em todos os casos, o Fator de Potência mínimo para a Divisão, descrito no Livro de Regras de RIFLE, deverá ser atingido.



• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - ARMAS LONGAS - IPSC SHOTGUN

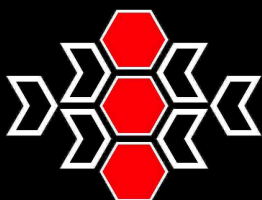
Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO** e para a formação do RANKING ANUAL da Federação Paulista de Tiro Prático. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

Shotgun - Divisão SG OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG OPEN - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

Shotgun - Divisão SG MODIFIED - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG MODIFIED - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

Shotgun - Divisão SG STANDARD - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
Shotgun - Divisão SG STANDARD MANUAL - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

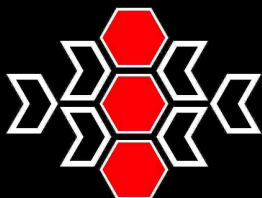


OBSERVAÇÕES:

Será permitido ao Competidor da Disciplina SHOTGUN participar em mais de uma Divisão. Não há limite para o número de Divisões em que o Competidor poderá participar. Também poderá participar com 2ª ARMA em quantas Divisões desejar. Porém, há o limite de 1 participação por Divisão com Primeira Arma e 1 participação por Divisão com Segunda Arma.

Todos os resultados de Primeira Arma serão considerados para premiações e distinções, assim como para o resultado anual da FPTP. Os resultados de Segunda Arma serão divulgados, porém não serão utilizados para premiações ou distinções.

Em qualquer caso, o Competidor deverá fazer sua primeira participação na competição na Divisão em que o equipamento se enquadra. Exemplo: um Competidor poderá participar das Divisões Open e Standard com uma arma Standard. porém deverá, obrigatoriamente, participar primeiro da Divisão Standard.



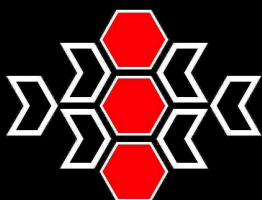
• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - ARMAS LONGAS - IPSC PISTOL CALIBER CARBINE

Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO** e para a formação do RANKING ANUAL da Federação Paulista de Tiro Prático. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC OPTICS - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria LADY GRAND JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria LADY SUPER JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria LADY JUNIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria LADY SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria SUPER SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
PC - Divisão (CCP) PC IRON - Categoria GRAND SENIOR	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

OBSERVAÇÕES:

Os calibres permitidos pela FPTP para as Provas de PISTOL CALIBER CARBINE são: **9X19mm, 9x21mm, .357 SIG, .38 Super, .38 Super Comp, .40 S&W, 10mm e .45 ACP**. O limite máximo de velocidade do projétil e o peso mínimo do mesmo, especificados no livro de regras da IPSC, devem ser respeitados.

**• CAMPEONATO PAULISTA DE IPSC 2026 - IPSC MULTIGUN (OU IPSC GRAND TOURNAMENT)**

IPSC MULTIGUN é a Disciplina com a utilização de Armas Longas e Armas Curtas na mesma Pista de Tiro (COF - Course of Fire). As armas Curtas serão enquadradas nas respectivas Divisões definidas nos Apendices D1 a D5 do Handgun Competition Rules, January 2025 Edition e as Armas Longas serão enquadradas nas respectivas Divisões definidas no Apendice D do Rifle Competition Rules, January 2025 Edition, Apêndice D do Mini Rifle Competition Rules, January 2025, Apêndice D do Pistol Caliber Carbine Competition Rules, January 2025 e Apêndice D do Shotgun Competition Rules, January 2025 Edition.

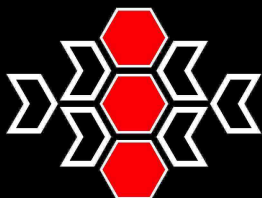
Todavia, o AGRUPAMENTO de Armas Longas e Armas Curtas será feito em duas Divisões, conforme tabela abaixo:

RIFLE	SHOTGUN	MINIRIFLE	HANDGUN
DIVISÃO GT OPEN			
SEMI AUTO OPEN (SAO)	SGN OPEN	MINI RIFLE OPEN	OPEN
PC OPTICS	SGN MODIFIED		PRODUCTION OPTICS
			OPTICS
Alternativas:	Alternativas:	Alternativas:	Alternativas:
SEMI AUTO STANDARD (SAS)	STANDARD	MINI RIFLE STANDARD	STANDARD
MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC)	STANDARD MANUAL		CLASSIC
MANUAL ACTION BOLT (MAB)			PRODUCTION
PC IRON			REVOLVER
DIVISÃO GT STANDARD			
RIFLE SEMI AUTO STANDARD (SAS)	SG STANDARD	MINI-RIFLE STANDARD	STANDARD
MANUAL ACTION CONTEMPORARY (MAC)	SGN STANDARD MANUAL		CLASSIC
MANUAL ACTION BOLT (MAB)			PRODUCTION
PC IRON			REVOLVER
			LIGHT

Para a composição do TORNEIO, deverão ser utilizadas no mínimo 2 (duas) e no máximo 3 (três) Disciplinas.

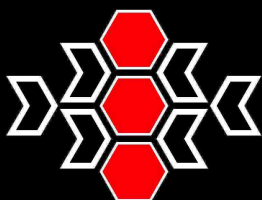
Na Divisão OPEN, caso o Atleta não tenha em 1 (uma) das Modalidades o equipamento adequado, poderá, autorizado pelo Range Master, utilizar equipamento das Divisões marcadas como ALTERNATIVAS.

Em IPSC MULTIGUN, será utilizado o sistema "LIMITED COMSTOCK", onde poderá haver limite de tempo para a realização de determinada área ou alvos da Pista de Tiro (COF). Obrigatoriamente, a área ou alvos com tempo limitado, e o tempo permitido, deverão estar no Briefing da Pista.



• CAMPEONATO PAULISTA DE 2026 - DISCIPLINAS DE PRECISÃO - REGRAS GERAIS

- O Campeonato Paulista de Precisão 2026 será disputado em 12 (doze) Etapas mensais, de Janeiro a Dezembro.
- O Campeonato será disputado em Clubes federados em dia com suas obrigações com a FPTP;
- Os Clubes deverão informar à FPTP sua intenção de promover as provas de Precisão;
- Serão considerados para apuração do Campeonato Anual, os 8 (oito) melhores resultados de cada Competidor (equivalente à 4 descartes);
- Para a participação em Sorteio Anual, oferecido pela FPTP, caso ocorra, será necessário que o Atleta participe ao menos de 50% (cinquenta por cento) das Etapas de Precisão. Em 2026, equivalente à 6 (seis) Etapas.
- Para a participação em Sorteio por Etapa, oferecido pela FPTP, caso ocorra, o Atleta participará com 1 (uma) entrada (ou slot) no sorteio, independentemente da quantidade de Disciplinas, Divisões ou Passagens que tenha participado ao longo da Etapa.
- Atletas não filiados à FPTP poderão participar normalmente do Campeonato, porém com as ressalvas descritas abaixo:
 - Não terá direito à emissão de nenhum tipo de Declaração emitida pela FPTP. A exceção será o Certificado de Participação em Prova, que será fornecido normalmente,
 - O Atleta não terá direito a seguros ou outras garantias ou facilidades oferecidas pela FPTP à seus associados,
 - O Atleta não participará de sorteio(s) mensais, de qualquer espécie, caso ocorram, oferecidos pela FPTP,
 - O Atleta não participará de sorteio(s) anual, de qualquer espécie, caso ocorram, oferecidos pela FPTP.
- A lista dos Clubes participantes em cada Etapa será divulgada antecipadamente pela FPTP em seu website.
- Cada Atleta poderá fazer até 3 (três) passagens por Divisão (exceto em Saque Rápido 15m - SR15 e Saque Rápido 10m - SR10 onde somente uma passagem por Divisão será permitida) e será considerado o melhor resultado para efeito do Campeonato.
- Na Disciplina Action Caliber Gun (ACGSP) não haverá limite no número de passagens.



• CAMPEONATO PAULISTA DE 2026 - DISCIPLINAS DE PRECISÃO E OUTRAS

Descrição das Divisões, Categorias e Classes nas quais serão computados os resultados, seguindo os critérios descritos na **REGRA #2** e **REGRA #3** acima, para efeito de **PREMIAÇÃO**. A premiação aqui descrita refere-se à premiação mínima a ser oferecida aos Competidores.

1) - SAQUE RÁPIDO 15m - SR15

1ª série de 15 disparos a 15m, 2ª série de 15 disparos a 10m, 3ª série de 15 disparos a 5m e 4ª série de 5 disparos a 5m.

SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão PISTOLA - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão PISTOLA - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão REVOLVER - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão REVOLVER - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão LIGHT - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR15 (Saque Rápido 15m) - Divisão LIGHT - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

2) - SAQUE RÁPIDO 10m - SR10

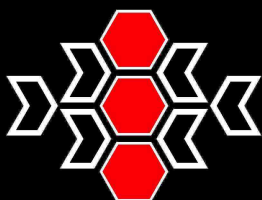
1ª série de 15 disparos a 10m, 2ª série de 15 disparos a 5m e 4ª série de 5 disparos a 5m.

SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão PISTOLA - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão PISTOLA - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão REVOLVER - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão REVOLVER - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão LIGHT - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
SR10 (Saque Rápido 10m) - Divisão LIGHT - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

3) - TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 15m - TRP15

1ª série de 10 disparos em 30s a 15m, 2ª série de 5 disparos em 10s a 15m e 3ª série de 5 disparos em 8s a 15m.

TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão PISTOLA - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão PISTOLA - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão REVOLVER - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão REVOLVER - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão SNUBBY - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão SNUBBY - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão PISTOLA .22LR - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão PISTOLA .22LR - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão REVOLVER .22LR - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão REVOLVER .22LR - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão MINI RIFLE OPTICS - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão MINI RIFLE OPTICS - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão MINI RIFLE IRON - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP15 (Tiro Rápido de Precisão 15m) - Divisão MINI RIFLE IRON - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2



4) - TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 10m - TRP10

1ª série de 10 disparos em 25s a 10m, 2ª série de 5 disparos em 9s a 10m e 3ª série de 5 disparos em 7s a 10m.

TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão PISTOLA - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão PISTOLA - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão REVOLVER - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão REVOLVER - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão SNUBBY - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão SNUBBY - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão PISTOLA .22LR - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão PISTOLA .22LR - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão REVOLVER .22LR - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão REVOLVER .22LR - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão MINI RIFLE OPTICS - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão MINI RIFLE OPTICS - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão MINI RIFLE IRON - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TRP10 (Tiro Rápido de Precisão 10m) - Divisão MINI RIFLE IRON - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

5) - TIRO DE PRECISÃO FFTP - TPF

4 séries de 5 disparos em 30s a 10m.

TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão OPEN - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão OPEN - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão PISTOLA - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão PISTOLA - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão REVOLVER - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão REVOLVER - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão PISTOLA .22LR - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão PISTOLA .22LR - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão REVOLVER .22LR - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
TPF (Tiro de Precisão FFTP) - Divisão REVOLVER .22LR - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

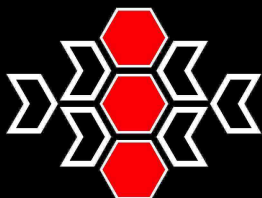
A Disciplina TIRO DE PRECISÃO FFTP seguirá as regras descritas no Anexo 5.

6) - CARABINA DE PRECISÃO - CP

1ª série de 10 disparos em 120s a 25m e 2ª série de 10 disparos em 120s a 25m.

CP (Carabina de Precisão) - Divisão CENTERFIRE - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
CP (Carabina de Precisão) - Divisão CENTERFIRE - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
CP (Carabina de Precisão) - Divisão MINI RIFLE OPTICS - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
CP (Carabina de Precisão) - Divisão MINI RIFLE OPTICS - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
CP (Carabina de Precisão) - Divisão MINI RIFLE IRON - OVERALL	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2
CP (Carabina de Precisão) - Divisão MINI RIFLE IRON - Categoria LADY	1º ao 3º lugar, depende da REGRA #2

Na Disciplina Carabina de Precisão, Divisão CENTERFIRE, os calibres permitidos são os mesmos admitidos em Armas Curtas e Pistol Caliber Carbine. Nas Divisões MINIRIFLE, poderão ser utilizados os calibres .22LR e .17HMR. Outros calibres Rimfire somente poderão ser utilizados mediante consulta ao Range Master. Não cabe apelação à decisão do RM.



7) - RIFLE DE PRECISÃO - RP

1ª série de 5 disparos em 120s a 50m e 2ª série de 5 disparos em 120s a 50m.

RP (Rifle de Precisão) - Divisão OPTICS - OVERALL
RP (Rifle de Precisão) - Divisão OPTICS - Categoria LADY
RP (Rifle de Precisão) - Divisão IRON - OVERALL
RP (Rifle de Precisão) - Divisão IRON - Categoria LADY

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**

Na Disciplina Rifle de Precisão, poderão ser utilizados somente os calibres 5.56 NATO, .223 Remington, .30M1 Carbine, .308, 7mm e acima, até o calibre máximo permitido pela legislação vigente. Em qualquer caso, a energia desprendida pelo projétil na saída do cano deverá ser superior a 1600 Joules (mil e seiscentos Joules).

8) - NRA RÁPIDO - NRAR

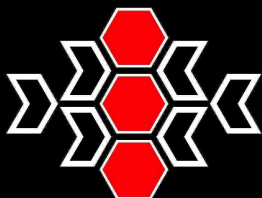
NRAR (NRA Rápido) - Divisão PISTOLA OPEN - OVERALL
NRAR (NRA Rápido) - Divisão PISTOLA OPEN - Categoria LADY
NRAR (NRA Rápido) - Divisão PISTOLA STANDARD - OVERALL
NRAR (NRA Rápido) - Divisão PISTOLA STANDARD - Categoria LADY
NRAR (NRA Rápido) - Divisão REVOLVER OPEN - OVERALL
NRAR (NRA Rápido) - Divisão REVOLVER OPEN - Categoria LADY
NRAR (NRA Rápido) - Divisão REVOLVER STANDARD - OVERALL
NRAR (NRA Rápido) - Divisão REVOLVER STANDARD - Categoria LADY

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**

9) - NRA II - NRA2

NRA2 (NRA II) - Divisão PISTOLA OPEN - OVERALL
NRA2 (NRA II) - Divisão PISTOLA OPEN - Categoria LADY
NRA2 (NRA II) - Divisão PISTOLA STANDARD - OVERALL
NRA2 (NRA II) - Divisão PISTOLA STANDARD - Categoria LADY
NRA2 (NRA II) - Divisão REVOLVER OPEN - OVERALL
NRA2 (NRA II) - Divisão REVOLVER OPEN - Categoria LADY
NRA2 (NRA II) - Divisão REVOLVER STANDARD - OVERALL
NRA2 (NRA II) - Divisão REVOLVER STANDARD - Categoria LADY

1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**
1º ao 3º lugar, depende da **REGRA #2**



10) - STEEL CHALLENGE SCSA - SCSA

Na prova de Steel Challenge SCSA serão consideradas as Divisões e Categorias a seguir:

Armas Curtas:

- OPEN
- LIMITED (Standard)
- CARRY OPTICS (Production Optics) (Incluindo calibre .380 ACP)
- PRODUCTION (Incluindo calibre .380 ACP)
- SINGLE STACK (Classic) (Incluindo calibre .380 ACP)
- REVOLVER OPTICS (Incluindo calibre .380 ACP)
- REVOLVER IRON (Incluindo calibre .380 ACP)

- RIMFIRE PISTOL OPEN (.22 LR)
- RIMFIRE PISTOL IRON (.22 LR)

Armas Longas:

- RIMFIRE RIFLE OPEN (Mini Rifle)
- RIMFIRE RIFLE IRON (Mini Rifle)
- PC OPEN (Incluindo calibre .380 ACP)
- PC IRON (Incluindo calibre .380 ACP)

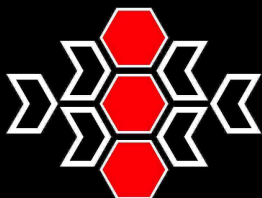
Categorias (todas as Divisões):

- PRE-TEEN (até 13 anos de idade)
- JUNIOR (com menos de 18 anos de idade)
- LADY
- SENIOR (55 a 64 anos de idade)
- SUPERSENIOR (65 anos a 69 anos de idade)
- DISTINGUISHED SENIOR (acima de 70 anos de idade)
- LAW ENFORCEMENT & MILITARY (Militares, Policiais e Membros do MP, da ativa)

É necessário o número mínimo de 2 (dois) Atletas participantes em cada CATEGORIA para o reconhecimento (e premiação) de tal CATEGORIA. É necessário o número mínimo de 1 (um) Atleta participantes em cada DIVISÃO para o reconhecimento (e premiação) de tal DIVISÃO.

O Campeonato Paulista de Steel Challenge SCSA 2026 será disputado em Etapa Única, nos dias 30 e 31 de Janeiro e 01 de Fevereiro de 2026. Nesta Etapa Única todos os 8 Stages oficiais SCSA serão utilizados.

Todos os Clubes associados à FPTP que promovam esta competição deverão utilizar as medidas e briefing oficiais dos Stages SCSA, conforme descrito em documentação que pode ser obtida no site da FPTP (www.fftp.org.br) ou no website da SCSA (www.uspsa.org). Os resultados individuais de cada local-sede do evento serão consolidados em resultado único pelo Departamento de Juria da FPTP.



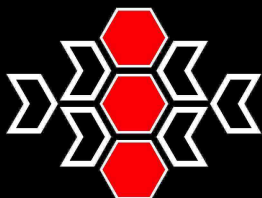
12) - SILHUETAS METÁLICAS - SM

SM (Silhuetas Metálicas) - BIG BORE (Divisões: P, R, S, U, US, UAS, UHS, UASHS, AL, ALH)

SM (Silhuetas Metálicas) - SMALL BORE (Divisões: P, R, S, U, US, UAS, UFS, UASFS, AL, ALH)

SM (Silhuetas Metálicas) - FIELD (Divisões: FPP, FPPAS, FPS, FCCF, FCHCF, FCRF, FCHRF)

SM (Silhuetas Metálicas) - AR COMPRIMIDO (Divisões: P, S, U, US, USIS, UAS, AL, ALH, FA, FAH)



• SOBRE AS PROVAS DE PRECISÃO

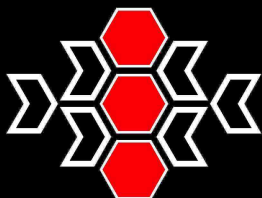
- Em 2026 TODAS as PROVAS DE PRECISÃO serão disputadas em Clubes associados à FPTP.
- Qualquer Clube associado à FPTP poderá sediar provas das Disciplinas de Precisão, mediante assinatura de Contrato de Sediamento entre Clube e FPTP. Não haverá limite para o número de Clubes queiram sediar as Etapas de 1 a 10 do Campeonato Paulista.
- O Clube que sediar Provas de Precisão da FPTP poderá escolher qualquer número de Disciplinas de Precisão que desejar.
- O período em que as Provas poderão ser disputadas será divulgado pela FPTP em seu website, e irá variar conforme o Calendário Oficial de provas para 2026..
- O Clube poderá optar por quais Disciplinas sediará, em que dia ou hora.

Exemplo 1: o Clube poderá, no MESMO STAGE, disputar em um dia SAQUE RÁPIDO 10m – SR10 e no dia seguinte TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO 10m - TRP10;

Exemplo 2: o Clube disputará por 3 dias TIRO DE PRECISÃO FPTP - TPF e em outros 3 dias CARABINA DE PRECISÃO - CP;

Exemplo 3: o Clube disputa TIRO DE PRECISÃO 10m – TRP10 pela manhã e CARABINA DE PRECISÃO - CP à tarde.

- Não há restrição para o tipo de combinação entre Disciplinas e Período que o Clube queira disputar. O cronograma é totalmente livre para que o Clube sedie a Competição na melhor condição para si e seus associados.
- As Provas de Precisão tem suas regras, stages e procedimentos padronizados, e o Clube sediente deverá cumprir todas as exigências para que a disputa seja homogênea entre as várias Sedes.
- As súmulas de pontuação (para Clubes sem sistema computadorizado) ou arquivos dos programas de pontuação deverão ser enviados ao Departamento de Juria da FPTP até às 18:00 da Segunda-Feira subsequente ao final de semana de encerramento da Etapa. Após este limite, nenhuma súmula ou arquivo será aceito para inclusão nos Resultados.
- As Súmulas e o programa de pontuação para as Provas de Precisão serão fornecidos pelo Departamento de Juria da FPTP. A infraestrutura para apuração (tablets, computadores, rede WiFi, conexão de Internet, etc.) é de responsabilidade do Clube sediente.



• REFERÊNCIAS:

Todas as Provas e/ou Etapas do Campeonato Paulista, nas Disciplinas descritas acima, seguirão as normas e regras dos manuais descritos abaixo:

- IPSC HANDGUN COMPETITION RULES - JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC RIFLE COMPETITION RULES - JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC MINI RIFLE COMPETITION RULES - JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC PISTOL CALIBER CARBINE COMPETITION RULES - JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC SHOTGUN COMPETITION RULES - JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC ACTION AIR COMPETITION RULES – JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC COMBINED COMPETITION RULES - JANUARY 2025 EDITION*
- IPSC GRAND TOURNAMENT RULES – JANUARY 2025 EDITION

- REGULAMENTO DA DIVISÃO LIGHT .380 ACP**

- TIRO RÁPIDO DE PRECISÃO - REGRAS DA DISCIPLINA**

- SAQUE RÁPIDO**

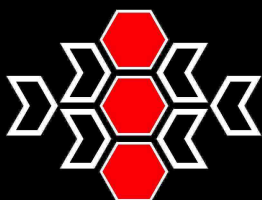
- CBTP - REGULAMENTO DE NRA I, II E RÁPIDO**

- SILHUETAS METÁLICAS**

- SCSA Competition Rules, June 2024 **

OBS 1: Em qualquer caso de dúvida, sempre será considerado como definitivo o texto original em língua inglesa.

OBS 2: * pode ser encontrado no website da IPSC (www.ipsc.org.br)
 ** pode ser encontrado no website da USPSA (www.uspsa.org)



ANEXO 1 CALENDÁRIO FPTP 2026

IPSC / 2026 - Paulista / **APROVADO** *19/12/2025*



FERIADOS

Brasileiro IPSC
Shot Show
Brasileiro Rifle/Shotgun/Mini Rifle
Brasileiro Steel-USPSA



Paulista IPSC
Mundial Shotgun-Grecia
Paulista Arma Longa Locais a definir (Marcos Gomes)
PanAmericano-ARUBA

JANEIRO						
S	T	Q	Q	S	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Steel - USPSA

FEVEREIRO						
S	T	Q	Q	S	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	

1-Etp.Medianeira/PR

Paulista-1_FPTP/Atibaia

MARÇO						
S	T	Q	Q	S	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

1-A.Longa-Cascavel/PR

Paulista-2_RANCHO/Jacareí

ABRIL						
S	T	Q	Q	S	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

2-Etp.JuizFora/MG

1.Paulista TORNEIO AL

MAIO						
S	T	Q	Q	S	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

3-Etp.CampoGrande/MS

Paulista-3_Poços de Caldas

1.SHOTGUN nível 3

JUNHO						
S	T	Q	Q	S	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

2-A.Longa-JuizFora/MG

Paulista-4_ADAL/Guaimbê

2.Paulista TORNEIO AL

JULHO						
S	T	Q	Q	S	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

4-Etp.Manaus/AM

Paulista-5_ANVIL/Campinas

2.SHOTGUN nível 3

AGOSTO						
S	T	Q	Q	S	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

PanAmericano-ARUBA

3-A.Longa-Brasilia x2

3.SHOTGUN nível 3

SETEMBRO						
S	T	Q	Q	S	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Paulista-6_LINS

Mundial Shotgun - GRECIA

OUTUBRO						
S	T	Q	Q	S	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

5-Etp.Euzebio/CE

Paulista-7_TATICAL/Botucatu

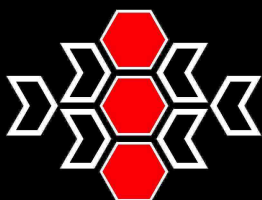
NOVEMBRO						
S	T	Q	Q	S	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

6-Etp.Santarem/PA x2

8 PAULISTA - Clube Anvil

3.Paulista TORNEIO AL

DEZEMBRO						
S	T	Q	Q	S	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

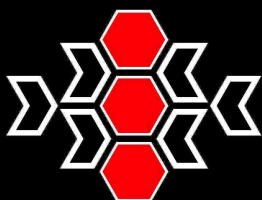


FEDERAÇÃO PAULISTA DE TIRO PRÁTICO

DESDE 1986

ANEXO 2

PLANO DE PROVAS FPTP 2026

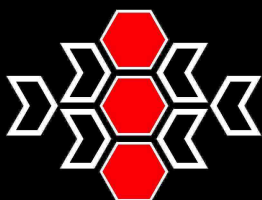


FEDERAÇÃO PAULISTA DE TIRO PRÁTICO

DESDE 1986

ANEXO 3A

DISCIPLINAS FPTP 2026 – IPSC, STEEL CHALLENGE & PRECISÃO

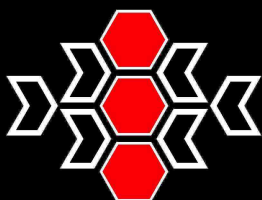


FEDERAÇÃO PAULISTA DE TIRO PRÁTICO

DESDE 1986

ANEXO 3B

DISCIPLINAS FPTP 2026 – SILHUETAS METÁLICAS



ANEXO 4

REGRAS PARA DISCIPLINA TIRO DE PRECISÃO FPTP

A Disciplina **TIRO DE PRECISÃO FPTP** consiste em disparos de posição estática, com número de disparos e tempo para efetuar os disparos determinados conforme abaixo.

1 - **TIPO DE ALVO:** o alvo a ser Alvo Oval duplo, pequeno, homologado para uso padrão em Tiro Rápido de Precisão. Deverá ser utilizado um alvo para cada passagem, por competidor.

2 - **DISTÂNCIA DO ALVO:** o alvo deverá ser montado a 10 (dez) metros da linha de tiro, a uma altura de 1,20m do centro do alvo ao solo.

3 - **DA ARMA E ACESSÓRIOS:** poderão ser utilizadas Pistolas e Revolvers de todos os calibres permitidos pela legislação vigente desde que:

- O comprimento do cano não deverá exceder a 6 (seis) polegadas para revólveres.
- É vedado o uso de Pistolas do tipo "Olimpico", como FAZ, HAMERLI ou WALTHER GPS
- É vedada a utilização de tecla de gatilho cuja largura seja igual ou superior à largura do guarda-mato.
- Não é permitido o uso de cabos envoltivos.
- É permitido o uso de "Jet Loaders", "Speed Loaders" e assemelhados,
- Não haverá aferimento de Fator de Potência.

4 - **DIVISÕES:** as armas e equipamentos serão enquadradas nas Divisões descritas abaixo. Em caso de dúvida sobre qual a Divisão adequada para o equipamento, o Range Master será consultado. Não caberá recurso sobre a decisão do Range Master.

TPFP (Tiro de Precisão FPTP) - Divisão OPEN
TPFP (Tiro de Precisão FPTP) - Divisão PISTOLA
TPFP (Tiro de Precisão FPTP) - Divisão REVOLVER
TPFP (Tiro de Precisão FPTP) - Divisão SNUBBY
TPFP (Tiro de Precisão FPTP) - Divisão PISTOLA .22LR
TPFP (Tiro de Precisão FPTP) - Divisão REVOLVER .22LR

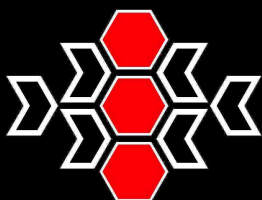
5 - **POSIÇÃO DE TIRO:** o Atleta deverá estar em pé, com ambos os pés no solo, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A arma deverá estar segura com ambas as mãos,; os braços deverão estar estendidos a 45 graus.

6 - **A COMPETIÇÃO:** serão 4 (quatro) séries de disparos, iguais sendo cada série de 5 (cinco) disparos em 30 (trinta) segundos. As duas primeiras séries de 5 disparos deverão ser direcionadas ao alvo da Esquerda, e as duas últimas séries de 5 disparos deverão ser direcionadas ao alvo da Direita.

7 - **COMANDOS DE PISTA** e ação requerida:

a) **"Pista Quente"** – indica o início da prova. Todos os atletas deverão direcionar a atenção ao RO.

b) **"Carregar com 5 (cinco) cartuchos para a Primeira Série"** – os atletas deverão carregar a arma com 5 (cinco) cartuchos no máximo.



c) **“Atiradores Prontos?”** – ao comando, os atletas deverão estar:

- Armas de Fogo Central: arma coldreada, travada (se ação simples) ou cão abaixado (se ação dupla ou revolver) e posição de tiro descrita acima.

- Armas de Fogo Circular: arma apontando para uma bandeira colocada 3m (treis metros) a frente do posto de tiro e a 60cm (sessenta centímetros) de altura, destravada e dedo for a do guarda-mato.

Caso o atleta diga **“Não Pronto”**, haverá uma espera adicional de 10 (dez) segundos, após os quais o RO perguntará novamente **“Atiradores Prontos?”**. Em uma mesma série não será aceita mais de uma contestação **“Não Pronto”**.

d) **“Sinal Sonoro”**: - haverá um sinal sonoro (eletrônico ou apito) e os Atletas deverão iniciar sua Série de disparos. Ao final de 30 (trinta) segundos haverá novo sinal sonoro (eletrônico ou apito) que indicará o final da série.

e) **“Carregar com 5 (cinco) cartuchos para a Segunda (depois Terceira e Quarta) Série”** - os atletas deverão carregar a arma com 5 (cinco) cartuchos no máximo e a sequência de engajamento de alvos será repetida. Após finalizada a quarta série:

f) **“Atiradores Descarregar”** – As armas devem ser descarregadas e coldreadas.

g) **“Pista Fria”** – Indica o final da competição e o início da apuração da pontuação e substituição/recuperação dos alvos.

8 - **PONTUAÇÃO**: a pontuação será a soma direta dos pontos determinados pelos impactos nos alvos. Os impactos serão pontuados de 1 a 10, conforme o ponto de impacto. Os impactos no centro branco serão marcados como “X”, valendo também 10 pontos.

- no caso de disparo efetuado APÓS o Sinal Sonoro de final da Série (disparo “Overtime”) será, como penalidade, descontado o melhor tiro da série, por cada disparo.

- deverão ser pontuado 10 impactos por alvo. Impactos faltantes serão pontuados como MISS. No caso de impactos de número maior que 10, para cada impacto extra, será subtraído (dos 10 impactos válidos) a pontuação de maior valor.

- A pontuação máxima é de 50 pontos por série, fazendo o total de 200 pontos máximos por tentativa.

- A pontuação mínima é de 0 (zero) pontos por tentativa.

- no caso de empate no total de pontos, o desempate ocorrerá pela quantidade total de “X”, persistindo o empate, pela quantidade de “X” da Primeira Série, persistindo, pela quantidade de “X” da Segunda Série, persistindo, pela quantidade de “X” da Terceira Série, persistindo, pela quantidade de “X” da Quarta Série. Persistindo o empate, repete-se o processo pela quantidade de “10”, “9”, “8”, “7” e “6” respectivamente. Ainda persistindo o empate, o desempate será por sorteio.

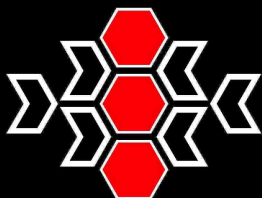
9 - **ERROS DE PROCEDIMENTO**: para cada Erro de Procedimento será descontado 10 (dez) pontos do total apurado. São considerados Erro de Procedimento:

- Municiar a arma com mais de 5 (cinco) cartuchos;

- Efetuar disparo após o comando de “Atiradores Prontos?” e ANTES do Sinal Sonoro de Início da Série.

- Não obedecer, por qualquer razão, aos comandos do Range Officer

- Não observar as normas de boa conduta do Range. Nos casos disciplinares, poderá haver uma Advertência Verbal na primeira ocorrência. Para erros disciplinares recorrentes, além do Erro de Procedimento, poderá haver, a critério do Range Master, a Desqualificação do Competidor.



10 - **DESQUALIFICAÇÃO:** poderá haver a Desqualificação do Competidor nos casos abaixo:

- Efetuar disparo ANTES do sinal de início da Série (exceto no caso descrito acima como Erro de Procedimento).
- Portar ou estar com a arma carregada ANTES do comando de carregar.
- Outros eventos (como apontar arma para direção insegura) previstos no regulamento de IPSC Handgun.

11 - **PREMIAÇÃO:** Cada Competidor poderá, a seu critério, fazer duas passadas por Divisão. Será considerada apenas a passagem com maior número de pontos. A premiação será oferecida, havendo número suficiente de Competidores, do 1º (primeiro) ao 5º (quinto) lugar **EM CADA DIVISÃO**. O ordenamento será pela soma total dos pontos, do maior para o menor. Não haverá premiação por Categoria ou Classe.

12 – **DISPOSIÇÕES GERAIS:**

- Todos os expedientes e/ou equipamentos não previstos aqui que possam vir a facilitar o tiro ou contrariem o espírito esportivo, são proibidos
- O Range Officer poderá, a qualquer momento, examinar o equipamento utilizado pelo Competidor e, conforme o caso, solicitar mudanças ou alterações nos mesmos. Em qualquer caso de dúvida, o Range Master poderá ser consultado. A decisão do Range Master, em qualquer disputa, não poderá ser contestada.
- Casos omissos ou não previstos neste regulamento serão resolvidos, se possível, utilizando-se as regras para IPSC Handgun vigente. Se não for possível, por decisão final do Range Master.

--/--